

درآمد میلیونی از فروش اکانت بازی

تب داغ آگهی های خرید و فروش اکانت بازی های آنلاین بهانه ای شد تا با چند فروشنده در این باره گفت و گو کنیم

ZENDEGI - SALAM

ضمیمه روزنامه خراسان

چهارشنبه ۲۰ بهمن ۱۳۹۸
۲۴ جمادی الثانی ۱۴۴۱ | ۱۹ فوریه ۲۰۲۰
شماره ۲۰۲۲۲

۱۵۴۳



اکانت شماره ۱۱۰۲

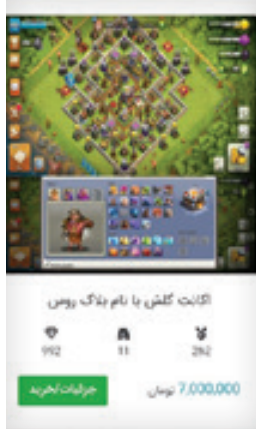


مازیا، محقق | روزنامه نگار

پرونده

اگر از نسل امروز باشید، حتما تجربه بازی های رایانه ای و آنلاین را داشته اید. بازی هایی که با

طراحی خلاقانه و سرگرم کننده شان ناگهان در تمام دنیا گل کرده و افراد زیادی را درگیر خودشان می کنند. این روزها روش های هوشمند باعث شده اند افراد در مکان های مختلف به بازی کردن پیر دازند طوری که هر جایی بروید، عده ای را می بینید که سرشان توی گوشی شان است و بازی می کنند. فرفقی هم نمی کند یک مهمانی خانوادگی، داخل کلاس و دانشگاه، کافه یا حتی محل کار باشد. این افراد که وارد یک بازی اعتبار آور شده اند، مدام در طول روز و حتی موقع خواب شب، بخشی از فکر و حواس شان پیش بازی شان است. افراد وقتی در یک بازی وارد می شوند، امتیاز می گیرند و شروع به پیشرفت در بازی می کنند. البته این وسط عده ای هم پیدا می شوند که آن حوصله معمول را برای پیشرفت تدریجی ندارند و می خواهند یک شبیه به مراحل بالای بازی برسند. پس این وسط خرید و فروش اکانت های بازی، بازار داغ می شود. در پرونده امروز با تعدادی از افرادی که آگهی فروش اکانت شان را در اپ ها یا فروشگاه های اینترنتی گذاشته اند، گفت و گویی داشته ایم تا بیشتر درباره این کار اطلاعات کسب کنیم. در ادامه هم از اعتبار به بازی وانگیزه طرف مقابل برای خرید اکانت گفته ایم.



سرور: آرکادیا | تعداد سنگ دریایی: ۱۰۰۰۰+ | اکانت دارای ایمیل معتبر می باشد؟ بله | شماره تماس: ۱۷ | ۰۹۳ | قیمت پیشنهادی (به تومان): ۱۲/۰۰۰/۰۰۰

خریدارها پول می دهند تا زمان بخرند

گفت و گو با چند فروشنده اکانت بازی که از هدر دادن وقت شان برای پیشرفت در بازی های آنلاین ناراضی اند

اگر به فروشگاه های آنلاین و اپلیکیشن های نیازمندی های مجازی سری بزنید، در بخش بازی و سرگرمی با آگهی های مختلفی از فروش اکانت بازی های آنلاین یا خرید و فروش امتیازات مربوط به بازی ها برمی خورید. در ادامه با چند نفر از آگهی دهندگان این فروشگاه های آنلاین صحبتی داشته ایم. در خور ذکر است که به عنوان مشتری با فروشندگان اکانت های بازی ها تماس گرفتیم تا اطلاعات بیشتری درباره قیمت و زمانی که این افراد برای افزایش لول بازی ها صرف کرده اند، به دست آوریم.

روزهایی هم بوده که اصلا بازی نکرده ام و وقفه هایی هم افتاده است. اما به نظرم اگر کسی بخواهد الان شروع کند و بچسبد به بازی سه سال راحت به طور مداوم زمان می برد به حد من برسد. علی درباره انگیزه فروش حساب کاربری اش می گوید: «من قصد درآمدزایی خاصی ندارم. فقط خسته شده ام و می خواهم کنارش بگذارم. دیدم عده ای هستند که می خردند پس گذاشتم برای فروش. و گرنه هر طور حساب کنید با هر مبلغی هم بگذارید جبران این همه وقتی که من گذاشته ام نمی شود. من یک میلیون و ۴۰۰ هزار تومان قیمت دادم که خیلی ارزان تر از حتی عرف خرید و فروشش است فقط می خواهم از شرش راحت شوم. البته من در باره خرید و فروش اکانت ها با رقم های چند میلیونی هم شنیده ام که مربوط به بچه پولدارهاست. بچه پولدارها با پول شان همه چیز حتی زمان را هم می خردند. آن ها به جای این که دو سه سال وقت بگذارند با خرید اکانت یک شبیه قدرت بالایی در این بازی به دست می آورند و فکر کنم از همین حس قدرتش خوشحال می شوند».

اکانت می خرم تا در آینده گران تر بفروشم!

با یکی از آگهی ها که این یکی بر خلاف بقیه نه یک اکانت بلکه آگهی فروش اکانت های متفاوت با قیمت های مختلف را گذاشته است، تماس می گیرم. می پرسم چه اکانت هایی دارید؟ می گوید: «کدام بازی؟» متوجه می شوم که چند اکانت از چند بازی مختلف مثل کلش آف کلنز، کلش رویال، ساکر استار، براول استارز و... دارد. از خلال صحبت با او می فهمم به نوعی واسطه گری می کند: «چند تایی اکانت دارم که خودم خریده ام و با قیمت کمی بالاتر هم می فروشم شان. حالا این وسط من و رفیق هایم ممکن است مدتی بازی هم بکنیم و سطح شان را کمی بالاتر ببریم». او توضیح می دهد که مراکز رسمی خرید و فروش بازی هم وجود دارد که می توانید از آن جا بازی بخرید یا به آن جا بفروشید. او درباره امکان هک کردن بازی ها می گوید: «قبضه هک کردن را قبول ندارم. این بازی ها با امکانات و برنامه نویسی قوی نوشته شده اند و به این راحتی قابل هک کردن یا شکستن نیستند. آن هایی هم که ادعا می کنند این کار را انجام می دهند به نظر من دروغ است. این نسخه ها غیر واقعی اند و معمولاً آفلاین هستند و

نسبت به وقتی که گذاشتم، ارزان می فروشم

به آگهی دیگری از بازی کلش آف کلنز برمی خورم که قیمت یک میلیون و ۴۰۰ هزار تومان برای اکانتش تعیین کرده است. خودش را علی معرفی می کند، ۲۲ ساله است تا اول دبیرستان درس خوانده و هم اکنون فروشنده مغازه پوشاک است. درباره آشنایی اش با بازی و وقتی که برای این کار گذاشته این طور توضیح می دهد: «مدتی بود هر جایی رفتم، می دیدیم همین کلش را بازی می کنند. توی جمع های فامیلی، بین همکاران سر کار، توی اتوبوس و... من از طریق یکی از دوستانم بازی را گرفتم و نصب کردم و همه چیز از آن جا شروع شد! حالا چهار سال و نیم است این اکانت را دارم و در روز خیلی وقت ها ۵-۶ ساعت بازی کرده ام و حتی بیشتر. البته

۲۸ هزار الماس الکی، ۸۰۰ هزار تومان!

چرا عده ای تصمیم می گیرند علاوه بر وقت، حتی پول شان را هم به پیشرفت در چنین بازی هایی اختصاص دهند؟



کسب امتیاز، هر کسی ممکن است این وسط قربانی شود. همچنین برای تصرف دهکده دشمن، با خشونت به غارت منابع طرف های مقابل خودش می پردازد در نتیجه وقتی این خشونت ها تداوم پیدا می کنند شما در چنین حالتی به امتیاز می رسید و پولدار می شوید، این کار می تواند به تدریج به یک تفکر بین نوجوانان و جوانان تبدیل شود. یعنی این که برای رسیدن به جاه طلبی و قدرت مد نظر خودتان هر فردی را که سر راهتان می بینید از بین ببرید اگر می خواهید به موفقیت مد نظر در این بازی برسید.

سودجویان در کمین افراد معتاد به این بازی ها

در بسیاری از همین بازی های اینترنتی تنها موضوع خرید و فروش خود اکانت در میان نیست. در خود فرایند بازی هم شما برای پیشرفت و سبقت گرفتن از دیگران می توانید پول بیشتری بگذارید و با خرید سکه امتیاز سریع تر بگیری و به مراحل بالاتر برسید. مثلاً در کلش آف کلنز، معامله جم یا همان الماس خودش بازار داغ دیگری دارد. با این که خود بازی را اینجا به نظر می رسد و هر مرحله آن با وقت گذاشتن می تواند قفلش باز شود و پیشرفت اتفاق بیفتد اما تب بالای هر چه جلوتر افتادن از اطرافیان باعث می شود افراد شروع به پول خرج کردن در خود فرایند بازی کنند. در واقع وقتی شما بازی را شروع می کنید از یک جایی به بعد بازی به شما می گوید اگر می خواهید قوی باشید و قدرت لازم را برای ادامه دادن داشته باشید، باید پول خرج کنید. بازیکنان در این بازی برای ساخت ساختمان های خود در بازی هم نیاز به منابع دارند اما از آن جا که خیلی وقت ها حوصله غارت کردن ندارند، باید باجم نیاز خودشان را به منابع جدید رفع کنند؛ اتفاقی که باعث شده طرفداران بازی کلش، نسبت به خرید جم هم علاقه نشان بدهند. در همین حال دوباره پای دلال ها به موضوع باز می شود. مثلاً هم اکنون در بازار، جم در جعبه های ۲۸ هزار تایی به قیمت ۷۴۵ هزار تومان به فروش می رسد. در این بازار جعبه های ۱۴ هزار تایی ۳۷۵ هزار تومان، هزار تایی ۲۶۵ هزار تومان و بالاخره یک جعبه جم ۵۰۰ تایی ۱۷ هزار و ۹۰۰ تومان قیمت دارد. همین موضوع می تواند خودش شکلی از خروج ارز باشد که به واسطه اعتیاد جوانان به بازی ایجاد شده است و سودش به جیب سودجویان می رود.

سوالاتی که پیش می آید این است که چه می شود عده ای تصمیم می گیرند وقت و حتی پول شان را بگذارند، و اریک بازی مجازی شوند و چند سال با آن درگیر باشند. بسیاری از کارشناسان و صاحب نظران موضوع شرطی شدن و اعتیاد آور بودن بازی ها را یادآور می شوند یعنی کسانی که وارد چنین بازی هایی می شوند به نوعی حالت شرطی پیدا می کنند. طراحان باهوش این بازی ها بارها انداختن سیستم پاداش و دادن امتیاز به بازیکن، مدام کاری می کنند که او در بازی راغب به پیشرفت بیشتر شود. این امتیاز ها هم به صورت متنوع و مرحله به مرحله داده می شوند تا بازیکن ها مدام تشنه این بشوند که ببینند در مرحله بعد برای شان چه خبر است. حالا این وسط اگر کسی همه عجلو باشد و نخواهد که به طور معمول وقت زیادی را برای گذراندن همه مراحل بازی بگذارد و بخواهد سریع تر به پاداش ها دست پیدا کند، موضوع خرید و فروش اکانت اتفاق می افتد. در نتیجه آن هایی که بازی کرده اند وقت خودشان را گذاشته اند بعد از این که به هر دلیلی از ادامه بازی منصرف می شوند و می خواهند آن را کنار بگذارند، اقدام به فروش آن می کنند. بنابراین این جا یک بازار و یک کاسبی شکل می گیرد.

حواس تان باشد که خشونت ورزی برای تان عادی می شود

نکته دیگر این که در بازی های آنلاین به جز بازی های ورزشی، عده بازی هایی که به صورت جمعی انجام و فراگیر می شوند، در آن ها خشونت به طور مشخصی اتفاق می افتد. یعنی افراد برای رسیدن به مراحل بالاتر به کناره زدن دیگران و کشتار بقیه می پردازند. مثلاً در بازی کلش آف کلنز که در ایران یکی از محبوب ترین بازی های آنلاین است و بازار خرید و فروش اکانت هایش از همه داغ تر است، دیگر حفظ جان سربازان از اهمیتی برخوردار نیست و بازیکن در قامت رئیسی بزرگ که قدرت دست اوست، تلاش می کند به هر قیمتی به جاه طلبی های خودش ادامه دهد. پس برای

