تیتر خند

- **وزیر ارتباطات: بخشی از انتقادات درباره کندی اینترنت درست است**

  درست است، ولی خیلی مهم نیست!

- **اسکوچیچ: تیم ملی طارمی را دارد که بهترین بازیکن پورتو است**

  طارمی: نظر لطف شماست آقای کی‌روش!

- **سخنگوی ناجا: پلیس با دوردور خودروها برخورد خواهد کرد**

  یک دوردورکننده: ننویس جناب سروان، فرمونم گیر کرده، صاف نمیشه!

تایخند

- همه در نگاه اول فکر می‌کنن برج زهرمارم و نمیشه باهام حرف زد، در نگاه دوم، سوم مطمئن میشن.
- ماشین لباسشویی خونه ما به از ای هر دو لنگه جوراب که میندازیم توش یه لنگشو به عنوان کار مزدکم می‌کنه.
- یه قاچ پیاز می‌خوری، کل شهر متوجه میشه، ولی ۴ تا آناناس بخور، اگه کسی فهمید!
- مردی که زنش از سوسک نترسه، خیلی بدبخته... چون دیگه نمی‌تونه هیچ جوره به زنش نشون بده چقدر قویه!

اینطور کی

دانیال دایی داوودایناً
طنزپرداز

واقعاً یک مَرده خورده به نَرده؟

سلام و خداقوت، امروز هم می‌خوایم یک سری از قوانین مورفی رو با هم بررسی کنیم. به ۲۰۰۰۹۹۹ پیامک بزنین و بگین کدومش برای شما اتفاق افتاده.

*هروقت یک مسابقه فوتبال رو نمی‌بینی بازی ۸ به ۷ با کلی گل و هیجان و کارت قرمز و حاشیه تموم میشه.

*هروقت یک بازی فوتبال رو با کلی برنامه‌ریزی قبلی می‌بینی بازی صفر صفر میشه. حتی اگه بین بارسا با سرامیک‌سازی بره باشه.

*تاوقتی که حالت خوبه و سرت درد نمی‌کنه همه جای خونه پر شده از ژلوفن ملوفن. اما همین که سر درد بشی نه تنها همون ژلوفن‌ها میرن مخفی میشن، بلکه تو دارو خونه‌ها هم قحطی ژلوفن میاد.

*اگه با دیگران در دل کنی که یک وسیله خونه‌ات خرابه، در حضور دیگران به شدت خوب کار می‌کنه تا لج تو رو در بیاره.

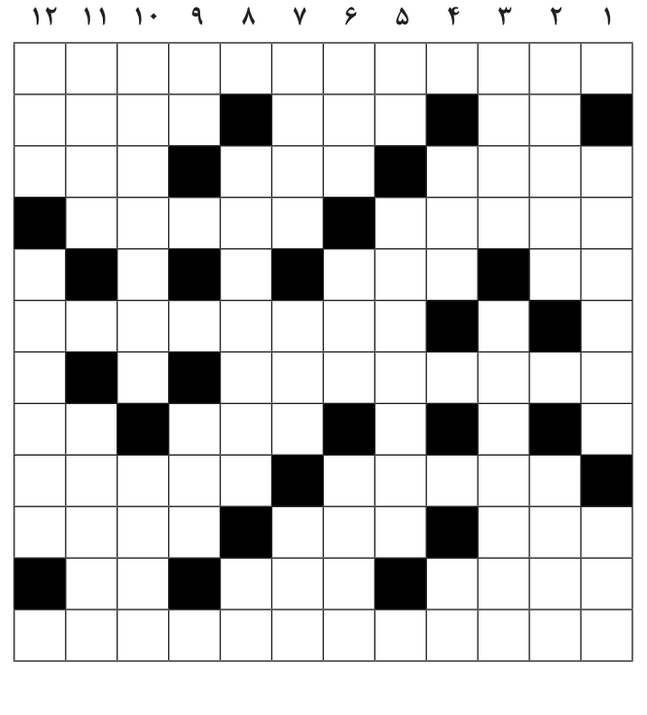
*اگه با یک نفر تلفنی صحبت کنی و طرف هی بگه صدات نمیاد، صدات نمیره، نمیره اما همین که یه حرف ضایع بزنی صداحتماً میره.

*بامزه‌ترین چیزها قطعاً تو مراسم جدی مثل مجلس ختم یا جلسه‌های اداری یادت میاد. اما وقتی می‌خوای یک جایی نمک بریزی ته تهش جوک یک مرده خورده به نرده به ذهنت خطور می‌کنه.

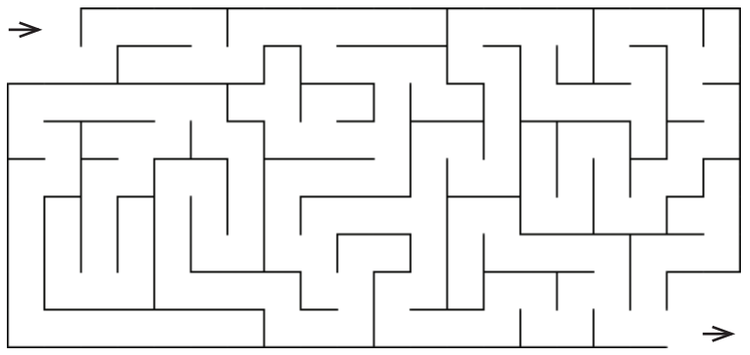
جدول سخت | ۱۳۰۱

افقی: ۱. خالق اثر کمدی الهی ۲. طفل نشده-حالت بیهوشی-فصل ۳. لقب پادشاهان مغول-جد بزرگ-حرف خوردنی ۴. پدر حضرت یوسف-جلودار ۵. برهنه-لقب اروپایی ۶. از آثار تاریخی استان هرمزگان ۷. از عجایب هفت گانه جهان در مصر ۸. سیستم عامل

عمودی: ۱. شهر تاریخی تونس-بالاترین نقطه ۲. فرمانبری-اعتبار ۳. دورویی-از درختان همیشه‌سبز ۴. چون صد آید آن هم پیش ماست-عدد مهاجم ۵. خرابکاری اینترنتی-دیبای رومی رنگارنگ ۶. بی خطر-سر-مته برقی ۷. اصطلاح فوتبالی-چوب خوشبو-بازداشتن ۸. فرسودگی-بچه دزد معروف ۹. ناپیدا-پسر فریدون در شاهنامه ۱۰. فیبر سفید-ظل ۱۱. پیام‌آور-متنفر ۱۲. کشور عربی-یک گیاه دارویی معطر



مسیریابی



یکی از سرگرمی های معروف و تاریخی، بازی مسیریابی مار پیچ است که برای تقویت هوش و تمرکز مفید است.

شرلوک هلمز

قاتل بچه ها

فرزند خانواده ای به قتل می رسد. وقتی پدر و مادرش که برای خرید لوازم ضروری غذا به فروشگاه مواد غذایی رفته بودند، برمی گردند با جسد فرزندشان روبه رو می شوند و با پلیس تماس می گیرند. پلیس به چهار نفر درباره این قتل مشکوک می شود. این چهار نفر باغبان، آشپز، خدمتکار خانه و معلم بچه هستند. با توجه به پاسخ های آن ها به پلیس که در ادامه می خوانید به نظر شما قاتل کیست؟

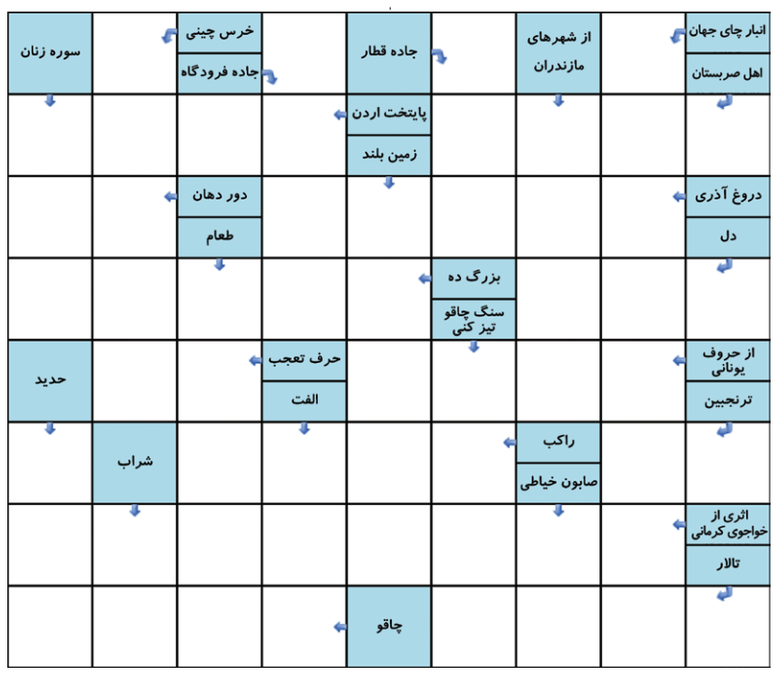
باغبان: در حال آب دادن به گل های داخل خانه بودم.

خدمتکار: داشتم ظرف ها را می شستم.

آشپز: در حال مرتب کردن مواد غذایی در کابینت ها بودم.

معلم: بعد از خواباندن بچه ها مشغول مطالعه شدم.

شرح در متن



اختلاف تصاویر

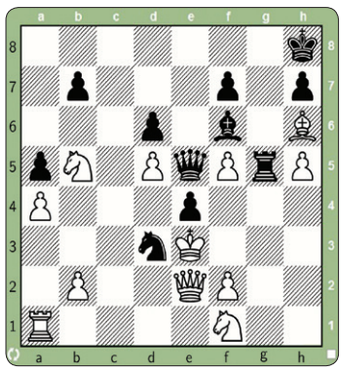
آیا می توانید ۱۰ تفاوت بین این دو تصویر مشابه را پیدا کنید؟ با این تمرین می توانید آلزایمر را از خود دور کنید. لذت این بازی زمانی بیشتر می شود که آن را در کنار خانواده و با مشارکت آن ها انجام دهید.

جدول متوسط | ۸۰۹۵

افقی: ۱. فیلمی با بازی جواد عزتی ۲. حرکت-اذیت-طاقت ۳. رودار و پایی-طعنه خور سیر-صدف نشین ۴. گلیم-زورافزایی غیرقانونی ۵. آبزی بزرگ-اقیانوس کبیر ۶. واحد الیبال-امان-ابزار ترقی ۷. بله آلمانی-خبیث-اندک ۸. شهر آورد-ظرف آبخوری سر

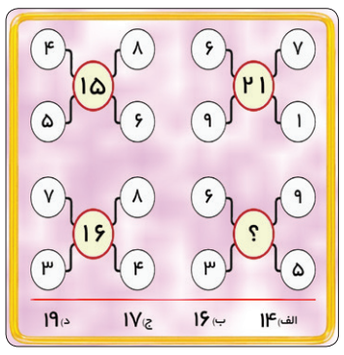
عمودی: ۱. پول خارجی-درخت مجنون-غمگین ۲. فن-کنگر فرنگی ۳. کلید موسیقی-ننر-حرف همراهی-جانشین او ۴. دباغ ۵. جواب هوی-پایتخت ایتالیا ۶. رها-نوعی خوراک ۷. نماد کاپیتانی-درودگر ۸. طرف-یک چهارم ۹. کنایه از خسیس ۱۰. برهنه-مذکر-خراسان قدیم-پیچ و تاب ۱۱. یادبود-از حواس پنج گانه ۱۲. از درندگان جنگل-غذای گربه-دوست

معمای شطرنج



نوبت حرکت مهره سیاه است، با یک حرکت مهره سفید رامات کنید.

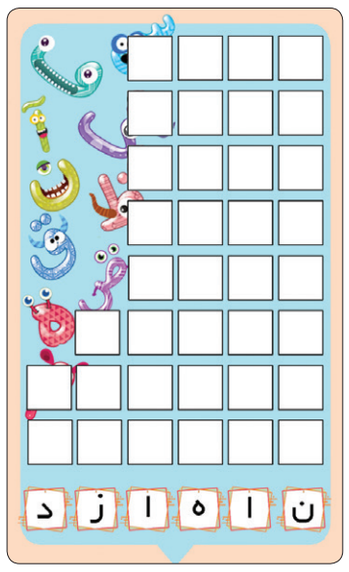
هوش منطقی



با توجه به رابطه بین اعداد در شکل بالا، به جای علامت سوال، عدد مناسب را قرار دهید؟

بازی کلمات

برای شما تعدادی از حروف را نوشته‌ایم که باید بر اساس مربع های خالی در هر سطر کلماتی با همان تعداد حروف را بنویسید.



سودوکو

قانون: ارقام ۱ تا ۹ را در خانه‌های خالی بنویسید طوری که در هر سطر، در هر ستون و در هر مربع ۳ در ۳ هیچ رقمی تکراری نباشد.

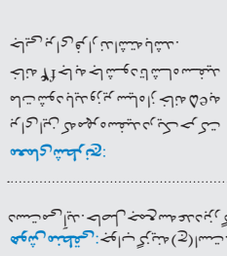
متوسط

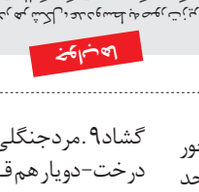
				۸			۶	
۵		۳		۱	۷			
۴			۵		۳			۲
		۴					۲	
۷	۹						۵	۶
	۶					۸		
۶			۷		۸			۹
			۱	۶		۲		۷
	۴			۲				

بسیار سخت ۵۰ دقیقه

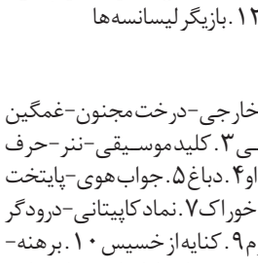
		۱		۲	۳			
		۶		۱			۸	
۵		۹						
			۴					۵
۹								۶
۸					۲			
						۳		۷
	۲			۵		۱		
			۶	۹		۴		

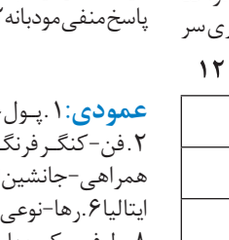
حل جداول و معماها





مسیریابی: شروع حرکت:





اختلاف تصاویر: شروع حرکت:

شکل حرفی: زمان، اندازه
پیچیدگی: زیاد
چهار حرفی: دارا، دلبر، زیرک، عدد، عجاز، ...
سه حرفی: آهن، اتاق، ارث، بند، بنز، بهار، ...
این جا فقط به تعداد کاراکترها و اشکال حروف دقت کنید.
معنی کلمات هیچ ارتباطی با هم ندارند و فقط به درد آزمایش توانایی شما در دست آوردن معنی کلمات می‌خورد.
بازی کلمات:

معمای شطرنج: حرکت اول سفید، سفید در حرکت سوم مات می‌دهد. برای این کار سفید باید با حرکت ۲ خانه به خانه شروع شاه سیاه برود. حرکت ۲ خانه به خانه شروع شاه سیاه برود. حرکت ۲ خانه به خانه شروع شاه سیاه برود.